



HONEYVERSE

目次

会社概要

事業内容

ショートゥーン事業

ビジョン

IR サマリ

HONEYVERSE



ShortToon

* ショートゥーン (ShortToon) :
短編ウェブトゥーン (Short Webtoon) を意味する造語で、
数秒から数十秒で完結する超短編漫画コンテンツです。



会社紹介

S Mエンターテインメント出身のIP事業専門代表取締役・
最高峰のWebtoon・ウェブ小説作家出身チームにより、企画とマーケティングノウハウを
蓄積

事業領域

AIショートゥーン
ウェブトゥーン
IP事業

売上実績

10億ウォン
(創業年度)

主力事業

AIショートゥーン
ウェブトゥーン

代表者プロフィール



キム・ミギョン

(元)SMエンタテインメント
プラットフォーム・IPビジネスの専門家(2003年～2022年)

梨花女子大学 情報デザイン学科 (旧 生活美術学科) 卒業

SARAH LABS Inc. (2022年～2023年)

- ・ K-POPアーティストの公式グッズ・公演グッズ・写真集・制作 (NCT、aespa、BTS J-HOPE など)
- ・ キャラクター開発およびポップアップ運営

SM ENTERTAINMENT (2003年～2022年)

- ・ SMアーティストIP (知的財産) を活用した事業企画・総括
- ・ SM F&B Development代表取締役 (SM F&B事業部門 / 2008～2011)
- ・ MOA L&B International代表取締役(Wine事業部門 / 2011～2018)
- ・ SMアーティストグッズ事業の総括運営
- ・ 世界初の無線制御IoTペンライトをローンチ (EXO公式ペンライト)
- ・ COEX ARTIUM内SM TOWNグッズストアを企画・ローンチ (初のポップアップ&グッズショップ)
- ・ SKT AI NUGUセレブサービスの企画・ローンチ
- ・ LG U+とAR/VRリアル体験コンテンツの共同制作・サービス運営・Samsung Note9、emart、大韓航空、現代自動車など様々な企業とのコラボ商品ローンチ
- ・ オンライン公演プラットフォーム「Beyond Live」の企画・ローンチ
- ・ 複合文化空間「everysing」の企画・事業総括

目次

会社概要

事業内容

ショートゥーン事業

ビジョン

IR サマリ

HONEYVERSE



ShortToon

* ショートゥーン (ShortToon) :
短編ウェブトゥーン (Short Webtoon) を意味する造語で、
数秒から数十秒で完結する超短編漫画コンテンツです。



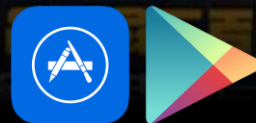
アイデンティティ

IPビジネスの専門家と、
AIウェブトゥーンおよびゲームのプロフェッショナルが結集した最高のチーム。
SNS特化型ショートトゥーン、そしてショートトゥーンゲームを開発・展開。



ShortToon

1万ビュー +



ShortGames

10万 +



Webtoon

3本 +

目次

会社概要

事業内容

ショートゥーン事業

ビジョン

IR サマリ

HONEYVERSE



ShortToon

* ショートゥーン (ShortToon) :
短編ウェブトゥーン (Short Webtoon) を意味する造語で、
数秒から数十秒で完結する超短編漫画コンテンツです。

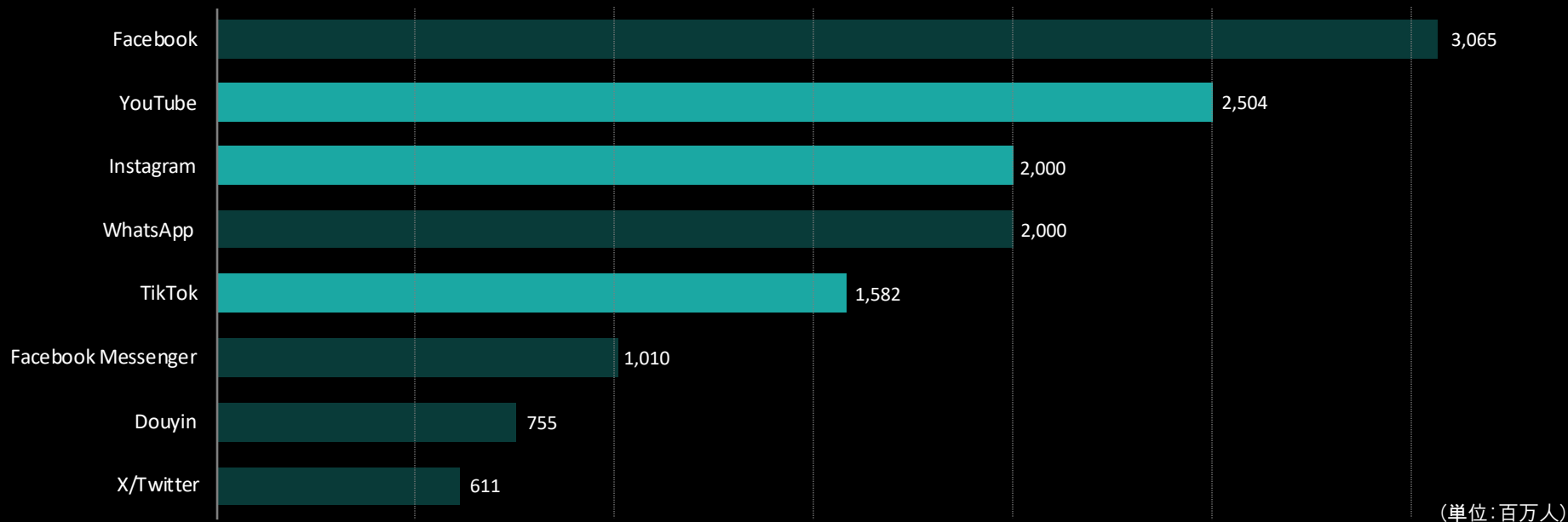




ショートトゥーン (ShortToon) は、ショートフォーム型プラットフォームに最適化された次世代ウェブトゥーンです。

YouTubeの月間アクティブユーザー (MAU) は約25億人、Instagramは20億人、TikTokは15億8,200万人です。

グローバルSNS人気ランキング (2024年4月のMAU基準)



出典 : We Are Social, DataReportal, Meltwater. (2024). Most popular social networks worldwide as of April 2024, ranked by number of monthly active users (in millions). Statista., 2024.5.22.



誰にでも開かれたショート動画フォームの時代

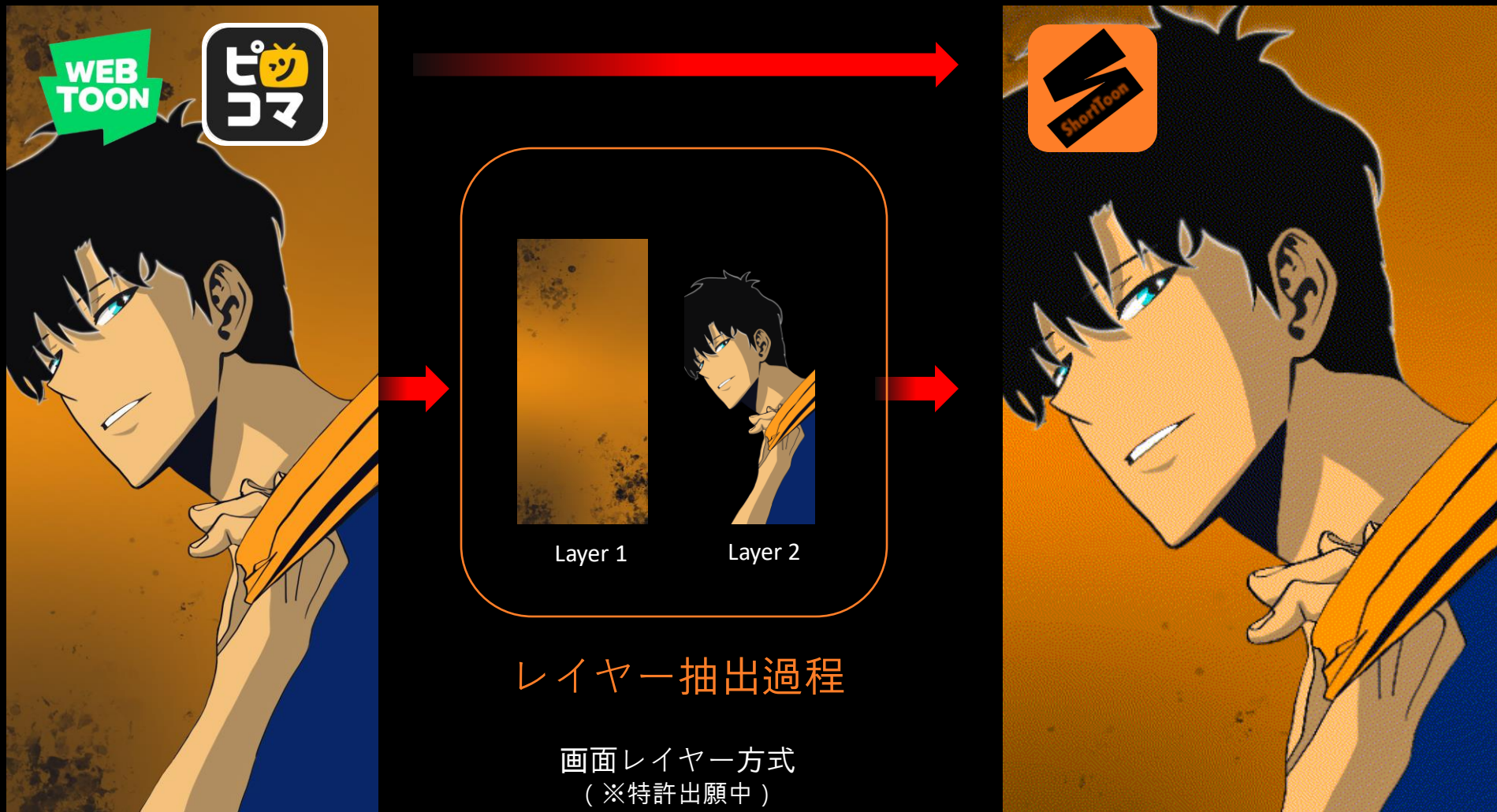
ショート動画市場はさらに進化し、さまざまなコンテンツが（YouTubeショート動画、instagramリール動画、Tiktok）を通じて世界中に広がっています。

ショートゥーンはウェブトゥーン作家たちの必然的な選択です。





ウェブトゥーンからショートトゥーン (ShortToon) へ進化、画面レイヤー方式 (ズームイン、ズームアウト)



✓ サンプル画像



ウェブトゥーンからショートトゥーン (ShortToon) へ進化、「画面レイヤー」方式 (ズームイン、ズームアウト)



ショートトゥーン
(ShortToon)

3世代ウェブトゥーン
「画面レイヤー方式」
(※特許出願中)



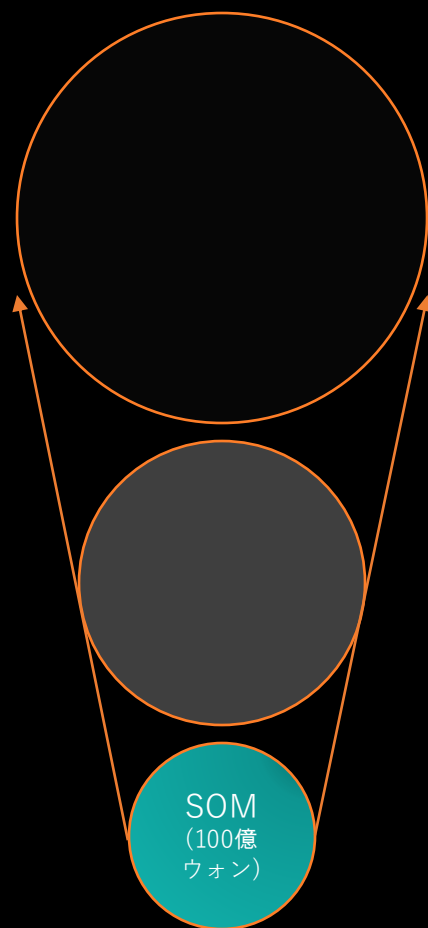
- ✓ モバイル専用スクロール方式
- ✓ 毎話週刊連載方式
- ✓ 没入感のある展開
- ✓ 70話全編平均4000円 (4万ウォン) 支払い

- ✓ モバイル、SNS専用「画面レイヤー」方式
- ✓ 週2話でさらに早い展開
- ✓ 初回2話までSNSで無料配布
- ✓ BGM、ナレーション追加機能
- ✓ AIアプリを通じて迅速な制作
- ✓ 1分未満で完読
- ✓ 全編約1000円 (1万ウォン) 支払い



Business Model





SOM – 収益市場
(Service Obtainable Market)

パートナー企業
を10社確保し、
作家は10名

パートナー企業
を30社確保し、
作家は50名

パートナー企業
を50社確保し、
作家は100名

2025年下半期

2026年上半期

2026年下半期



ソウル大学 ストーリー
テリングアカデミー
2025年中に実施

作家育成の協業

日本現地パートナーの
構築、現地法人設立、
グローバル作家との協業

作家の
絵柄学習、AI開発者との
協業



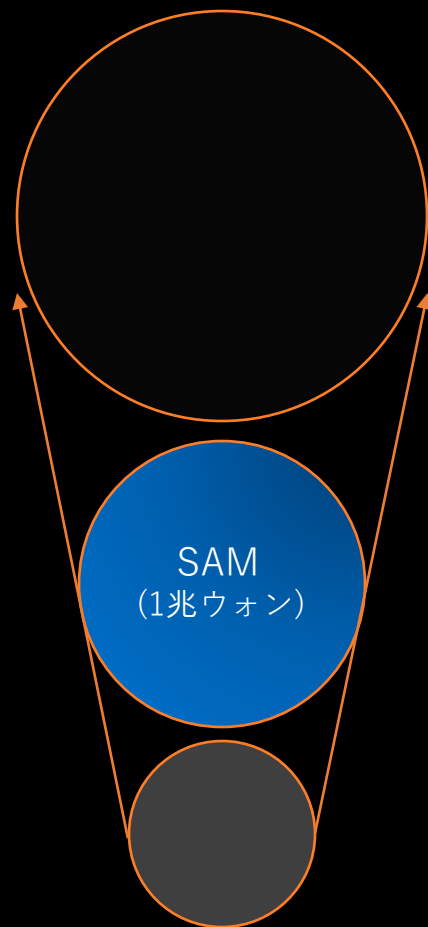
ShortToon
ベータオープン

Step 1. パートナー企業との協業、ショートウーン (ShortToon) の開発

- ✓ ゲーム、アニメーション、映画、音楽など多様な業界のパートナーと協業し
- ✓ AI作家育成を通じてグローバルウェブトゥーン市場に迅速に進出



SAM – 有効市場
(Service Available Market)



ショートトゥーン
500編、広告収益発生

ショートトゥーン
5,000編、広告収益
発生、作家R/S契
約

所属作家100名、
広告収益
発生、売上拡大

2025年下半期

2026年上半期

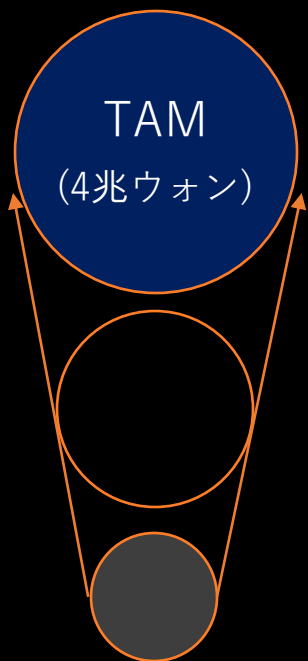
2026年 年下半期

Step 2. 多様なショートトゥーン（ShortToon）ローンチ

- ✓ 2026年後半までに約500本のショートトゥーン制作
- ✓ ストーリー重視の作品選定
- ✓ AIと共に作画、作家の絵柄使用（著作権問題解決）
- ✓ ショートトゥーン（ShortToon）プラットフォーム準備
- ✓ 既存作品の同一世界観でSNS用ショートトゥーン（プリクエル、シークエル、スピンオフ）の発売



TAM – 全市場
(Total Available Market)



ショートトゥーン (ShortToon) AIツールの
インパクトのある作品

誰でも簡単に使える
AIショートトゥーン (ShortToon)

新人作家のデビューと同時に
プロモーションを
100%活用し、ファンダム(コミュニティ)
を獲得

楽しみだ！
AIショートトゥーン！



目次

会社概要

事業内容

ショートトゥーン事業

ビジョン

IR サマリ

HONEYVERSE



ShortToon

* ショートトゥーン (ShortToon) :
短編ウェブトゥーン (Short Webtoon) を意味する造語で、
数秒から数十秒で完結する超短編漫画コンテンツです。



IPプラットフォーム、ウェブトゥーン、AIの専門家チーム



代表取締役：キム・ミギョン

SMエンターテインメント
プラットフォームおよびIPビジ
ネスの専門家



ヤン・デヒョン 総括理事

ウェブトゥーン、ビジネス戦略
メディアコンテンツの専門家



カン・ドンヒョク 副代表
AIウェブトゥーン、ゲーム専門家
ウェブ小説作家
ゲーム企画PD

会社名: 株式会社ハニーバース (HONEYVERSE)

設立: 2023年8月

所在地: ソウル特別広津区クァンナル路56ギル 85 テクノマート21内1608号室

事業内容: モバイルおよびソーシャルメディアプラットフォーム専用のショートトゥーン(ShortToon)をAIを活用して制作し、自動配信

ミッション: 独創的なストーリーテリングとAI技術の革新を組み合わせるKコンテンツで、

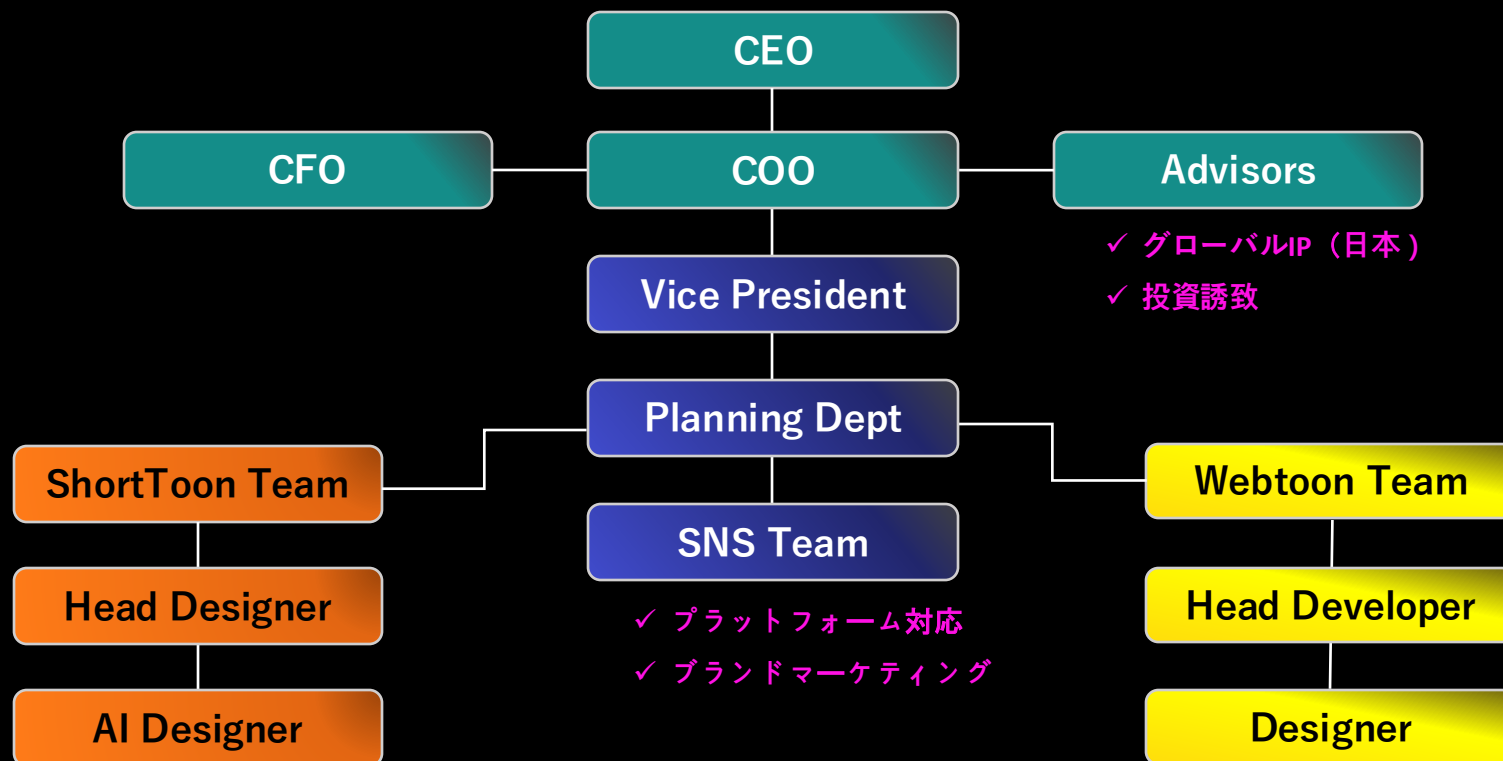
全世界の読者に新しいデジタルエンターテインメント体験を提供すること

特許: 画面レイヤー方式による短編ウェブトゥーンの生成方法および装置 / テキストからアニメーションを生成する方法および装置



組織図

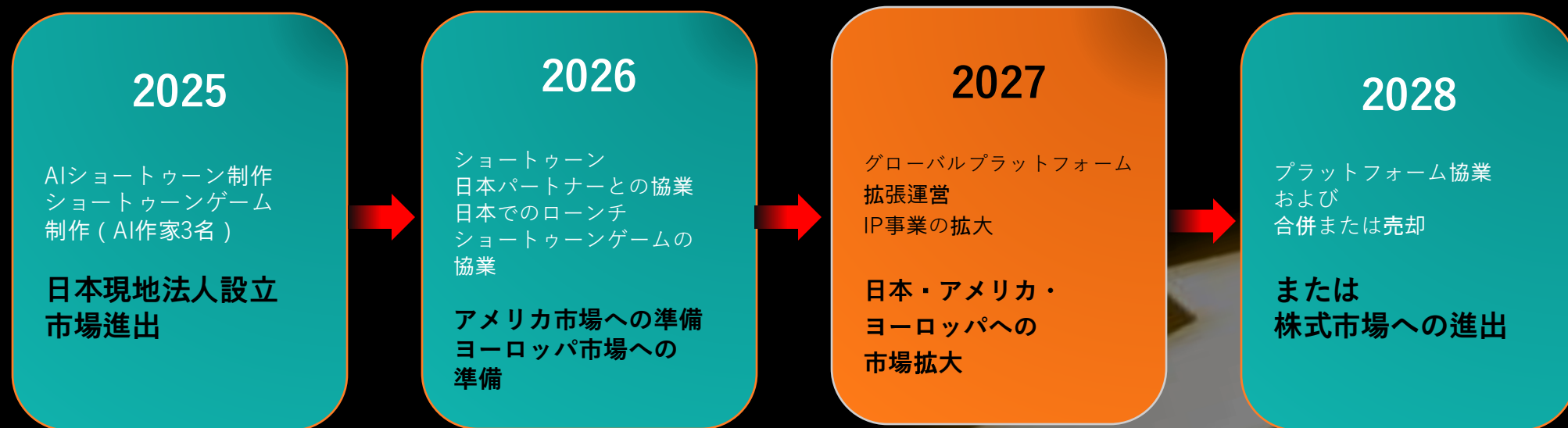
ショートトゥーン、ショートトゥーンゲームのための最も効率的なチーム構成





ロードマップ

ウェブトゥーンが停滞していた漫画市場に革命 (Revolution) をもたらしたのなら、今度は進化 (Evolution) の番です。



目次

会社概要

事業内容

ショートゥーン事業

ビジョン

IR サマリ

HONEYVERSE



ShortToon

* ショートゥーン (ShortToon) :
短編ウェブトゥーン (Short Webtoon) を意味する造語で、
数秒から数十秒で完結する超短編漫画コンテンツです。



IRサマリ

売上、株主、投資誘致の現状

売上現状

2024年：約10億ウォン / 2024年：9億ウォン（当期純利益1億ウォン）

2025年：30億ウォン（上半期約10億ウォン確定）

2026年：100億ウォン（目標）

株主現状

CEO キム・ミギョン 100%

投資誘致準備現状

信用保証「ファーストペンギン企業」選定 30億ウォン
投資（最低20億ウォン推進）

SI投資誘致後の成果目標

ショートゥーンプラットフォームオープン、
ネイバー、カカオなどとの協業
ストーリーゲームなどのIPゲームのローンチ





IRサマリ

ハニーバーズの強み

強固なチームワーク

業界歴20年のIP専門家によるノウハウと、ウェブトゥーンおよびゲーム業界の主要メンバーによる結束力のあるチーム体制

ウェブトゥーンおよびIPゲーム開発ノウハウ

ウェブトゥーンやゲーム分野で多くのカジュアルゲームを成功させた実績を持ち、IPゲーム開発においては業界トップクラスの開発チームとして、数多くのIPホルダーと連携可能

マルチプラットフォーム技術の保有

モバイル、メタバース、Web3、Flutter、NFT、HTML5、STEAMなど、様々なプラットフォーム技術を保有し、商用化の実績あり

マーケティングおよびパブリッシングのノウハウ

UAダウンロード施策からTV・映画館でのメディア展開まで、多岐にわたるマーケティング経験を保有

多様なジャンルの高品質ゲームのソーシング、ローンチ、運営ノウハウを持つ

グローバル協業のノウハウ

日本向けプラットフォームでのウェブトゥーンローンチを準備中
日本現地法人の設立後、投資誘致の準備も進行中

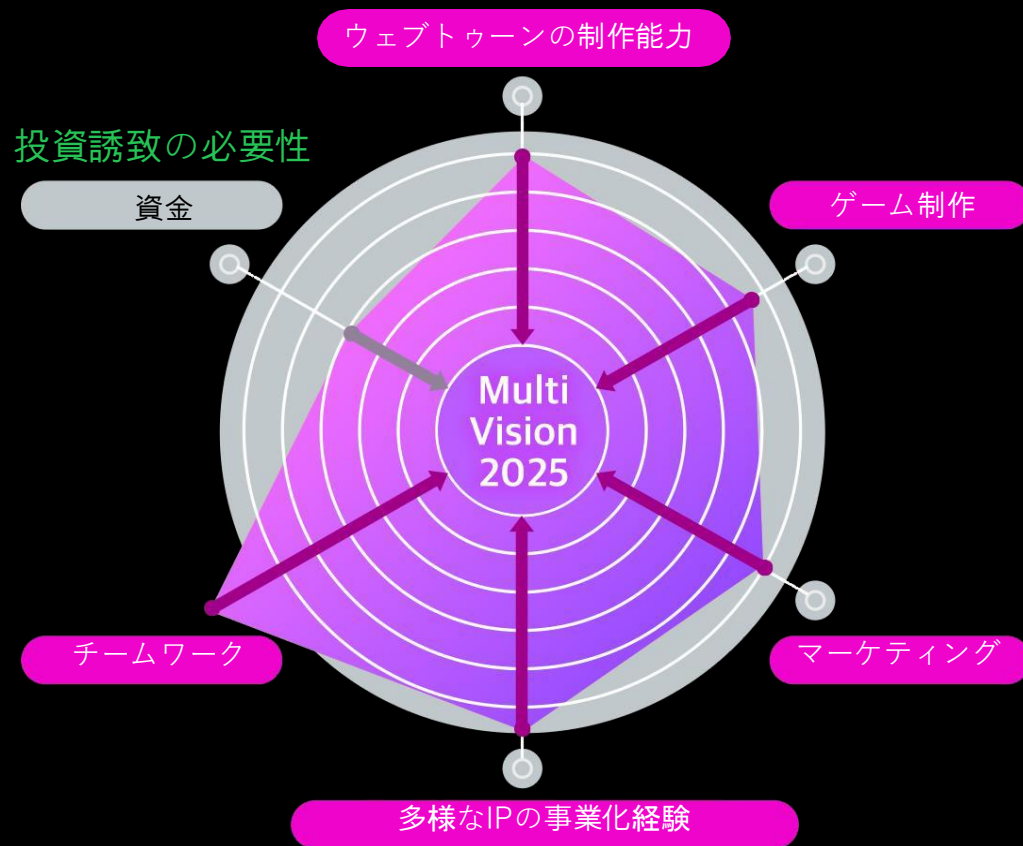
「信頼感」

エンターテインメント 企業

未来のコンテンツであるAIアーティストの育成と、継続的なビジョン
およびエグジティブプランを提示、
パートナーおよび投資家に対して
責任を果たす企業

IRサマリ

ウェブトゥーンおよびゲームの開発と
パブリッシングに関するすべてのノウハウを保有



投資誘致後、 ビジョンの実現を通じて クオンタムジャンプ！

投資誘致資金を確保した後、
保有するノウハウと多角的な
ビジョンのシナジーにより、
2026年に100億ウォンを達成する
ことを目標とする！



IRサマリ

2026年に売上高100億ウォン以上の達成を目指す

グローバルコラボレーション
10億ウォン



ウェブトゥーン
30億ウォン



ウェブトゥーンゲーム
30億ウォン



ショートトゥーン
10億ウォン

4th Match3 Game
10億ウォン



IRサマリ

投資誘致の希望提案

バリエーション

80億ウォン（2024年信用保証審査チーム／デジュ会計法人）

誘致目標金額

希望投資誘致額：10億ウォン（プレバリュエーション基準で10%）

投資資金の用途

新作開発：5億 / パブリッシング：3億 / マーケティング：2億ウォン

売上期待要因

ウェブトゥーン新作、Match3新作、ストーリーゲームのリリース

エグジットプラン

2026年の売上100億ウォン達成、合併または売却

想定損益計算書 (I/S)

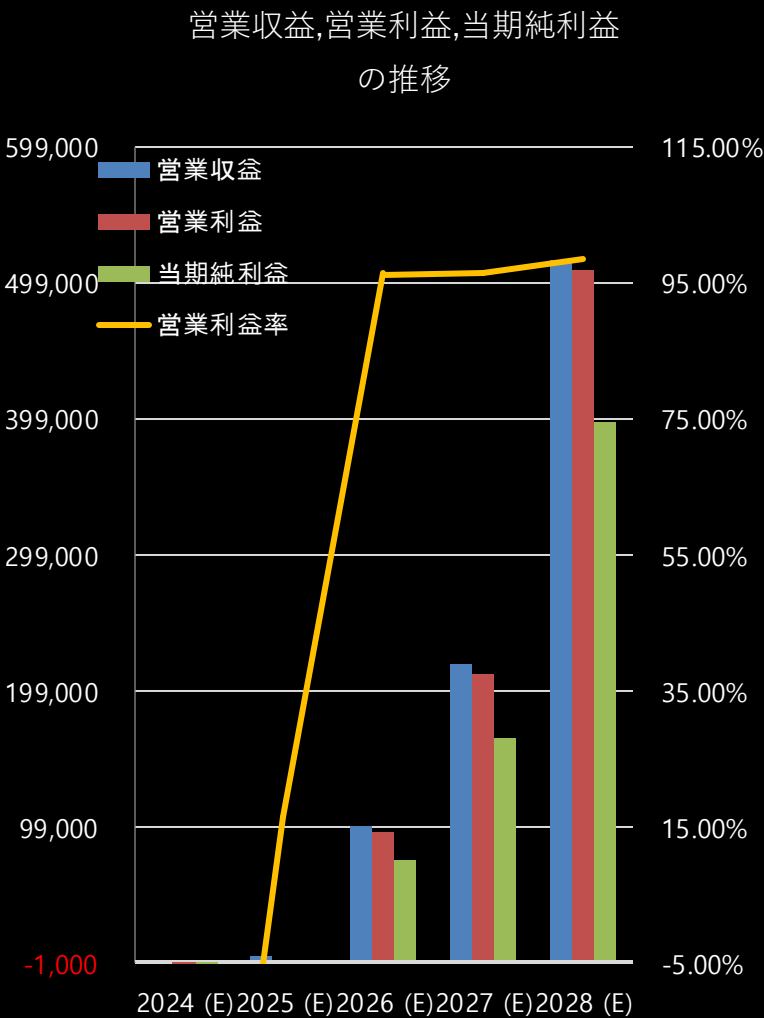
(単位：千ウォン)

区分	2024 (E)	2025 (E)	2026 (E)	2027 (E)	2028 (E)
営業収益	819,000	2,954,799	98,357,220	218,184,120	514,953,000
営業費用	1,724,296	2,947,548	3,709,766	7,984,476	8,543,368
営業利益	-905,296	7,251	94,647,454	210,199,644	506,409,632
(利益率)	-110.54%	0.25%	96.23%	96.34%	98.34%
営業外収益					
営業外費用					
税引前利益	-905,296	7,251	94,647,454	210,199,644	506,409,632
法人税	-90,530	725	20,402,440	45,823,922	110,990,119
当期純利益	-814,766	6,526	74,245,014	164,375,722	395,419,513
当期純利益率	0.00%	0.22%	75.49%	75.34%	76.79%

(単位：百万ウォン)

年	営業収益	営業利益	当期純利益	営業利益率
2024 (E)	819	-905	-815	-110.54%
2025 (E)	2,955	7	7	0.25%
2026 (E)	98,357	94,647	74,245	96.23%
2027 (E)	218,184	210,200	164,376	96.34%
2028 (E)	514,953	506,410	395,420	98.34%

(単位：百万ウォン)



※上記の内容は推定された売上であり、
実際の売上とは異なる場合があります。



予想売上

(単位：百万ウォン)

月	Cash Cow		2025年新作ウェブトゥーン			Game	合計
	ShortToon	B2B	Webtoon1	Webtoon2	Webtoon3		
1	-	-	-	-	-	-	0
2	-	-	-	-	-	-	0
3	10	-	30	-	-	20	60
4	10	-	80	-	-	30	120
5	10	20	80	30	-	40	180
6	10	20	80	80	-	50	240
7	10	20	80	80	30	60	280
8	10	20	80	80	80	80	350
9	10	20	50	80	80	150	390
10	10	20	50	80	80	150	390
11	10	20	50	50	80	300	510
12	10	20	10	50	80	300	470
合計	100	160	590	530	430	1180	2990

2026年まで
ウェブトゥーン、
ショートトゥーン、
ショートトゥーンゲーム

売上安定化戦略
売上100億円を目標！

(単位：百万ウォン)

月	Cash Cow		2026年新作ウェブトゥーン						Match3	Game	合計
	ShortToon	B2B	Webtoon1	Webtoon2	Webtoon3	Webtoon4	Webtoon5	Webtoon6			
1	30	50	10	50	50	-	-	-	30	300	520
2	30	50	10	10	50	-	-	-	30	300	480
3	30	50	10	10	10	30	-	-	30	300	470
4	30	50	10	10	10	80	-	-	50	300	540
5	30	50	10	10	10	80	30	-	50	300	570
6	30	50	10	10	10	80	80	-	50	500	820
7	30	50	10	10	10	80	80	30	80	500	880
8	30	50	10	10	10	80	80	80	80	500	930
9	30	50	10	10	10	50	80	80	80	700	1100
10	30	50	10	10	10	50	80	80	100	700	1120
11	30	50	10	10	10	50	50	80	100	1000	1390
12	30	50	10	10	10	10	50	80	100	1000	1350
合計	360	600	120	160	200	590	530	430	780	6400	10170



ご清聴ありがとうございました。

ハニーバーズのビジョンと共に未来を切り拓き、共に成長していけることを心より願っております。
今後の協力についてご相談させていただけることを楽しみにしています。
どうぞよろしくお願いいたします。

代表取締役 キム・ミギョン
E-mail : honeyverse075@gmail.com
Mobile : +82-10-8703-4208

**Experience next generation media.
Thank you.**